1. Definición de la solución
   1. Objetivos Generales y Específicos

**Objetivos Generales**

* Crear una plataforma web en la cual los desarrolladores de videojuegos de Guatemala puedan publicar sus productos de una manera más sencilla y que puedan darse a conocer.

# Objetivos Específicos

* Incrementar la compra y venta de videojuegos locales.
* Apoyar a los desarrolladores de videojuegos de Guatemala para la facilidad de comercialización de su producto.
* Apoyar a la comunidad *gamer* dentro del país.
* Crear facilidad de comunicación entre cliente y desarrollador con referente a videojuegos.
* Crear una aplicación móvil y de escritorio para el mejor manejo de la plataforma y para la comodidad del usuario.
  1. Alcances del Proyecto

Este proyecto trata de resolver el problema a las pocas alternativas existentes con respecto a el desarrollo de videojuegos en Guatemala y más concretamente a su publicación. Debido a que la falta de estas herramientas para los desarrolladores (gamedevs) se necesita crear una plataforma de fácil acceso para el cliente o usuario que realizará la compra del videojuego, y también de fácil acceso al desarrollador que desee publicar su producto y así hacer crecer la comunidad *gamer,* e incentivar a los desarrolladores a crear más juegos.

Este proyecto está enfocado tanto en desarrolladores, ya sean creadores de videojuegos individuales o *indies* como en empresas dedicadas a la creación de juegos más profesionales y elaborados, y en los usuarios consumidores de ellos.

* 1. Requerimientos Iniciales del Sistema
     1. **Registro de usuario**

El registro del usuario es requerido para poder ver los juegos publicados y adquirir alguno, también es necesario para poder participar en los foros o poder comentar en alguna publicación de un juego.

* + 1. **Asociación de una tarjeta de crédito**